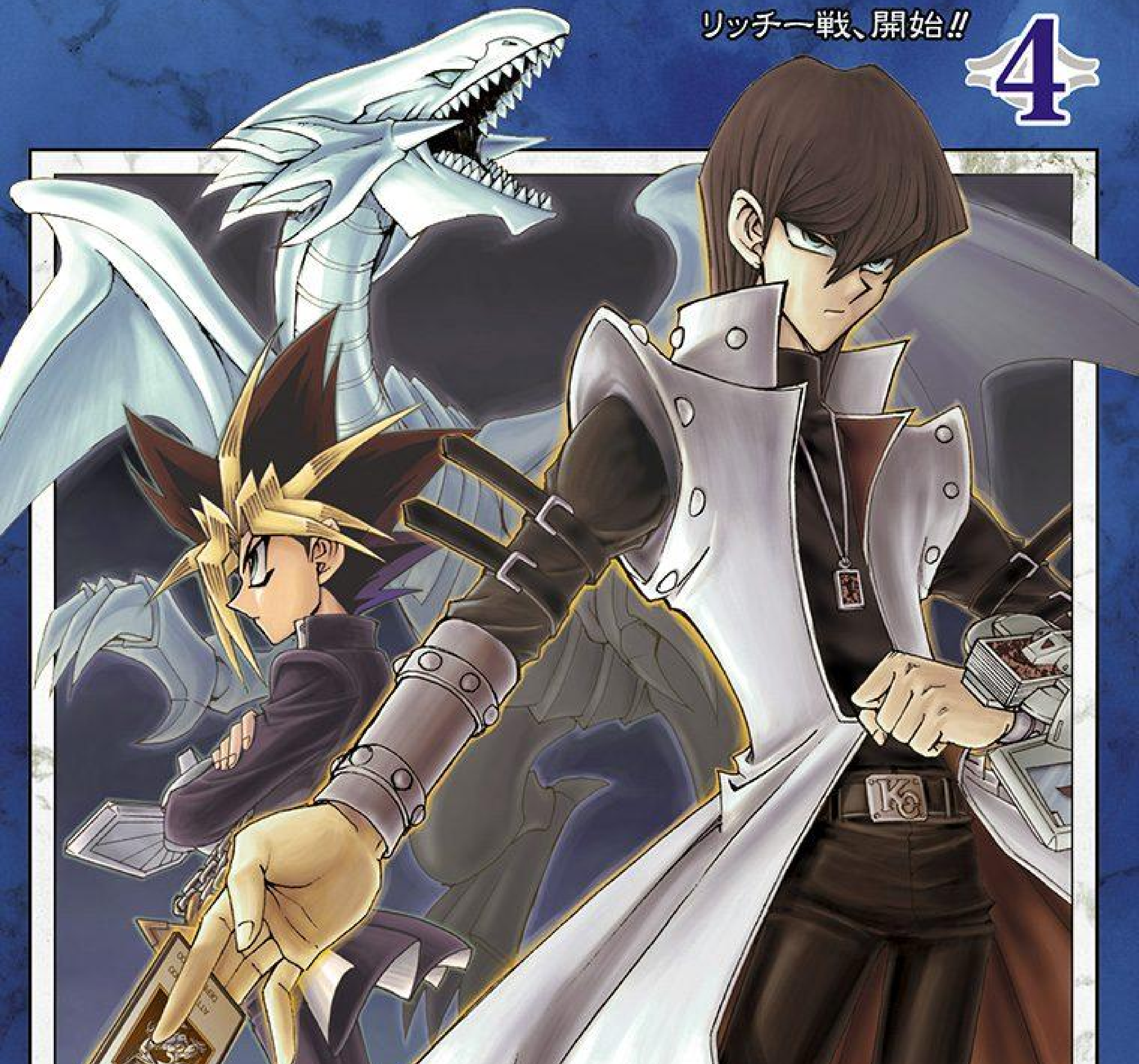
JUMP COMICS

# YU-GI-OH!
# 遊☆戯☆王R

リッチー戦、開始!!

4



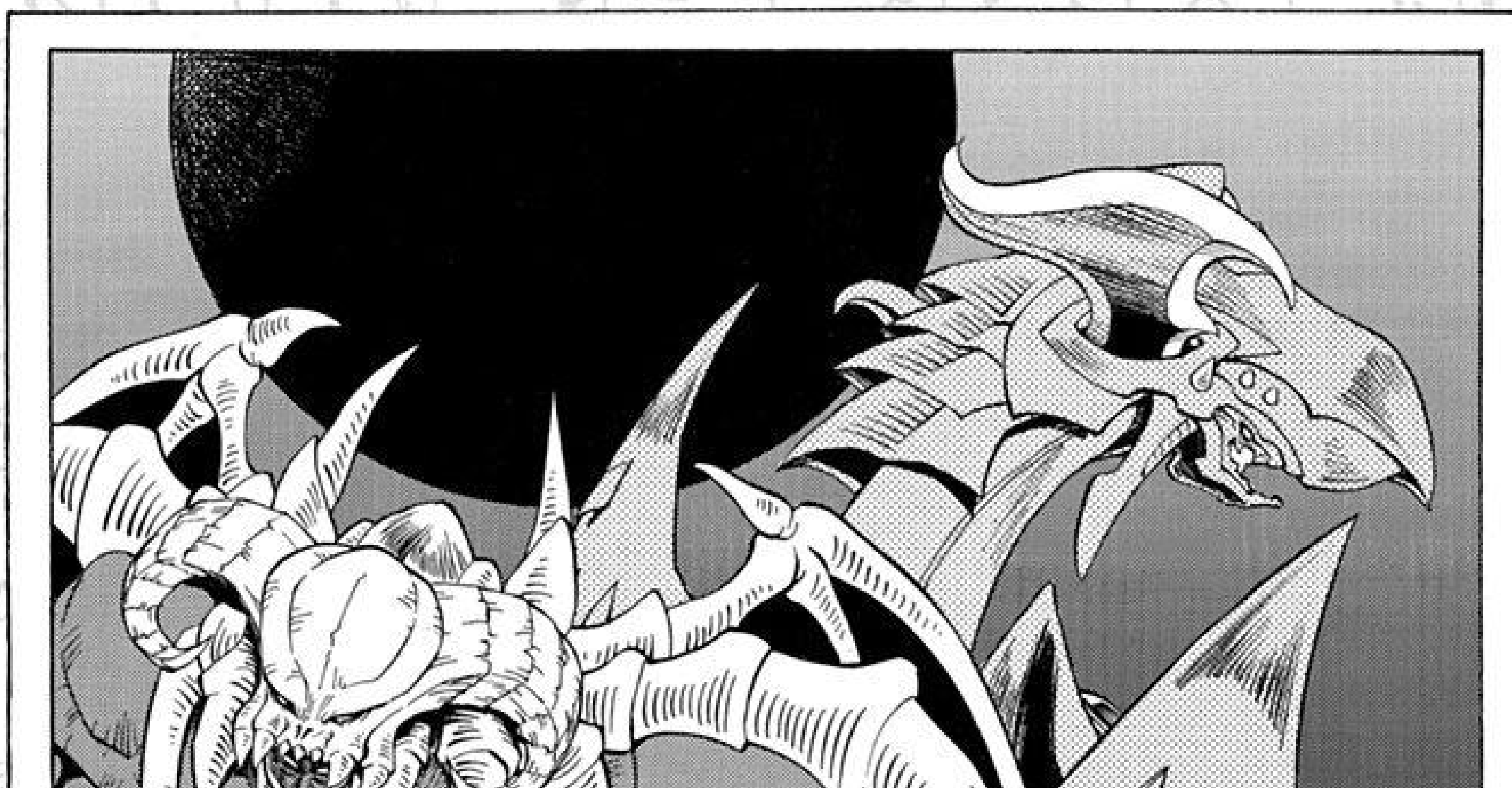
原案・監修 高橋和希
漫画 伊藤 彰

JUMP COMICS

# YU-GI-OH! 遊☆戯☆王R

ゆうぎおうアール

## 4 リッチー戦、開始!!




原案・監修/高橋和希 漫画/伊藤 彰

# CAST & STORY




祖父からもらった『千年パズル』を解いたことから、闇の力を手に入れた武藤遊戯。闇の扉が開かれる時、もう一人の遊戯が姿を現す！

様々なゲームを負け知らずで闘ってきた遊戯は、ある日、宿命のライバル、海馬C社長・海馬瀬人と出会う。人気カードゲーム『M&W』での勝負を受けた遊戯は、海馬との決闘に勝利した。そして海馬は、罰ゲーム・心の崩壊を受け昏睡状態に陥ってしまう――。

その後、『M&W』の生みの親・ペガサスから決闘を挑まれる遊戯。しかし、闇の力・千年眼を持つペガサスに、遊戯は初の敗北を喫してしまった上に、祖父・双六の魂をも奪われてしまう。双六を救うため、ペガサス主催の大会が行われる孤島に乗り込んだ遊戯は、ペガサス



本田ヒロト
ほんだ

城之内克也
じょうのうちかつや

海馬瀬人
かいばせと



天馬夜行
てんまやこう

バンデット・キース

天馬月行
てんまげっこう

と再戦し、勝利を勝ち取った。奇跡的に復活した海馬が主催するバトル・シティが童実野町で始まった。もう一人の遊戯の失われた記憶を求め、遊戯も大会に出場する。次々とレアカードである神のカード『オシリスの天空竜』『オベリスクの巨神兵』『ラーの翼神竜』を手に入れた遊戯は決闘王の称号と共に決戦の地を後にする。

海馬Cを$I^2$社の天馬夜行が接収し、遊戯に決闘を申し込んできた。決闘中、天馬が召喚したのは邪神・アバター。さらに天馬のR・A計画の犠牲として杏子が誘拐されてしまう。彼女を取り戻すため、海馬Cへ乗り込む遊戯たち。だがCPが行く手をはばむ。一方、海馬は海馬Cへ潜入、夜行と対峙する。夜行の兄・月行を仲間にし遊戯たちは、夜行のもとへ急ぐのだが…。

YU-GI-OH! 遊☆戯☆王R

vol.4

リッチー戦、開始!!

# CONTENTS



※デジタル版には同梱カードは付属しておりません。


決闘R25
デュエルラウンド
リッチー戦、開始!!
せん
かいし


「神」…だと?
バカな!!
「神」は遊戯の持つ
「オシリス」「オベリスク」
「ラー」の3体のみ!!
ペガサスが神カードの
モチーフとした
古代エジプトの石板には
「三幻神」しか
描かれていないのだ!
その他に
「神」が存在するなど
ありえんわ!!
確かに…
このカードは
ペガサス様は
創造されなかった


このカードはペガサス様の遺産―――
本来ならば「存在しない神」…
……なに!?
ペガサス様が産み出した幻神獣カード…
しかし そのカードはペガサス様自身の想像を超え…
まるで神が宿ったかのごとく強大な力を持ってしまった…
それゆえ…ペガサス様は苦しみ自らの手で神カードを処分されようと試みたそうです
…フン
臆病なことだな!
…
しかし自らの作り出した愛すべきカード…
処分するには忍びなかった…
そこでM&Wの発案の地でもあるエジプトの地へカードを封印しました…
それからの小史はあなたの方が詳しいですね


そして もうひとつ――
ペガサス様は 強大な力を持つ「神」が 暴走した時のため…
抑止としての「神」を デザインされていた… それが このカードです
神を… 抑止する… だと!?
あの3体の幻神獣の 力と対等… 封じる力さえ 持っているというのか!?
ええ…
なぜペガサス様は このカードを デザインのみで終わらせ 世に出すのを ためらわれたのかは わかりません…
…!
ペガサスが 躊躇するほどの 強大な力…



だが今！
この時のために
私に遺して下さった
ものだと確信する！
ペガサス様の
意志を継ぎ
私がここに
「邪神獣」として
結晶させた！
この神によって――
武藤遊戯に
神罰を下す!!
ククク…
少しばかり
強力なカードを
持ったからといって
キサマに遊戯が
倒せるものか！
キサマの
デュエリストレベルは
兄の月行にすら
及ばない
のだからな！


月行ごとき…この邪神を手にした時に超越した！
私なら出来る……ほかの誰もが無理だとしても
神を得た私なら…
試してみますか――？
ズ
ズ
ズ
キサマを倒し今一度「神」をこの手で飼い馴らすのもおもしろい！
では…闘いの場は？


来い!!
頂点の闘技場へ!!
ドドッ
ドォォォ
おお…おおお…
ダッ


ううう…
があっ…
あ…
おお…お
決着ですね…
…
いやだああ…
キサマなんぞにイイ…
オレには…オレ達には…
ペガサス様しか
いないんだよぉおお…
キサマさえ
いなければ…
オレ達の前から
ペガサス様が…
いなくなることは
なかったんだ……



オレは…もう一度ペガサス様に出会うことを…願って…
う…あああ…
デプレ…
おい！誰かいるか！
はっ！
デプレを頼む
おまかせを…
デプレ様…
遊戯…テメーの闘いを見るのは初めてだが
噂どおりだなデプレを倒すとは……


ボクは杏子を取り戻すまでは負けられないんだ!!
…………
デプレだってそうだったさ…
あいつ…いやペガサス様のもとで育ったオレ達にとって
ペガサス様は太陽みたいなモンだったからな…
それ無しじゃ生きてられねーんだよ!
デプレは再びペガサス様と出会う…それだけを願っていたんだ…
それをよ……
グッ
……
じゃあ次はボクと君が闘うんだね…


そうだな
デプレのためなら
そうなるか…
でもな
——
デプレが…
仲間のカード・Pが
倒されたから闘う
——ってのは
好きじゃ
ないな
オレ達カード・Pは
闘って…
勝ったり負けたり
するために
集まってるんだ
こんなことも
あるさ…
だがな
——
ペガサス様のもとで
育ったオレ達
ペガサスミニオン(寵児)に
とっては——
月行!!
テメーの
裏切りは
許さねーぜ!!
…!
月行くん…
遊戯さん…
ここは私に…


リッチー…ペガサス様のためとはいえ
遊戯さんや杏子さん…
海馬コーポレーションを巻き込むことなんてない…
その思いは——私達の中だけで完結すべきなんだ
ケッ！
——誰を利用しようが誰を生贄にしようが誰の物を分捕ろうが
ペガサス様のために生きるオレ達にはカンケーないぜ!!
ドドド


そんなこと…ペガサス様は許されない！
どうかな！それもペガサス様に聞けばいいさ!!
気に食わないなら止めてみりゃいいだろーが！
決闘でよォ！
…!!
ゴゴゴゴ


いくぜ！デュエルだ!!
天馬月行
ライフポイント 4000
リッチー・マーセッド
ライフポイント 4000



私の先攻！
ドロー!!
ラーニング・エルフ
守備表示で召喚！
ラーニング・エルフ ★★★
このカードが墓地に置かれた時カードを1枚引く
攻撃力 1400 守備力 1500
伏せカードを
2枚セットし
ターン
エンド！
ケッ！
ザコくせぇ
モンスターだぜ！
オレの
ターン！
2枚の
伏せカードを
セットするぜ！


ツイン・ガンファイター
★★★★
ツイン・ガンファイター召喚!!
ドドド
ラーニング・エルフに攻撃!
ダブルファイア!!
!!
伏せカードオープン!


反射盾-リフレクター-
(魔法・装備カード)
相手モンスターの攻撃時ダメージを半減させ相手プレイヤーに半減分のダメージを与える
ラーニング・エルフに反射盾を装備する!!
ツイン・ガンファイターの攻撃をオレ自身にハネ返しやがるか!
ヘッ!
んじゃオレも!
リバース発動!!


!!
弾がリッチーを通り抜けた!?
……ククク
魔法カード「逃げ水」!
逃げ水（魔法カード）
プレイヤーは魔法・罠・モンスター効果の対象とならない
この効果は3ターン続く
3ターンの間 オレはなんの効果の対象にもならないぜ!!
く…


どうした
月行？
オレは無傷に
終わったが…
テメーの胸には
穴が開いているぞ！
!?
ズズズズ
月行くん！
くっ…
天馬月行
ライフポイント
4000
2400
ツイン・ガンファイターの
銃口のひとつは
常にキサマの胸に
照準されているぞ！
むははは
ツイン・ガンファイター
★★★★
攻撃時には攻撃対象
とは別にプレイヤーへも
ダメージを与える
攻撃力 1600 守備力 1000
ツイン・ガンファイター…
攻撃すれば
必ず相手プレイヤーに
ダメージを与える…
これは
厄介だぞ…


たしかに
オレは以前…
「パーフェクト・デュエリスト」と
ペガサス様に言われた
お前には一度として
勝つことが出来なかった…
――だがな
オレはペガサス様の
もとを離れ
カード・プロフェッサー
として
無数のデュエリストと
闘い…
カード・プロフェッサー・
ギルド・ランキング
1位にまで昇り
つめた…
その闘いの
結晶が
カード・プロフェッサーの
頂点に立つ者
ただ一人が手にする
このブラック
デュエルディスクだ！


キサマの「パーフェクト」はすでに過去のモノだということを教えてやるぜ！
そして次はオレがペガサス様に
「パーフェクト・デュエリスト」の称号を頂くのさ!!
リッチー……
ドドドド



# 決闘R26
# ペガサスミニオン!!




デュエルラウンド
決闘R26
ペガサスミニオン!!


リッチー・マーセッド
ライフポイント 4000
天馬月行
ライフポイント 2400
月行くんは…ペガサスの召喚という凶行を止め杏子を助けるために…
何よりかつての夜行を取り戻すために闘ってるんだ!
必ず勝とう月行くん!
私のターン!



ドロー!!
リバース・カードをセットし!
ワンダービート・エルフ召喚!!
ワンダービート・エルフ
★★★★
自軍のバトルフェイズにおいて
他のエルフ1体につき1回
攻撃回数が増える
攻撃力 1700 守備力 1600
ワンダービート・エルフは他のエルフ一体につきバトルフェイズ中の攻撃回数が一回増える!



む!
いいぞ! 月行くんの場にはラーニング・エルフが居る!
ワンダービート・エルフの一回の攻撃でツイン・ガンファイターを倒して
さらに2回目にはプレイヤーへダイレクトアタックも出来る!
ワンダービート・エルフの攻撃!!
へっ!
リバース・カード!!



罠カード「強奪鞭」!!
強奪鞭
(罠カード)
相手の場にいるモンスターの装備カードを奪う
このカードによってキサマのモンスターの装備カードを頂くぜ!!
ラーニング・エルフから装備カードを奪取!!
ツイン・ガンファイター反射盾を装備!
反射盾ーリフレクターー
(魔法・装備カード)
相手モンスターの攻撃時ダメージを半減させ相手プレイヤーに半減分のダメージを与える
ツイン・ガンファイターに加えられたダメージを半減!


テメーには
半減分のダメージを
喰らってもらうぜ！
ぐあっ
天馬月行
ライフポイント 2400 → 1550
おっと
こいつは
ラッキーだ！
ワンダービート・
エルフは特殊能力により
もう一回
ツイン・ガンファイターに
攻撃するぜ！
く…!!
天馬月行
ライフポイント 1550 → 700
ワンダービート・
エルフの
特殊能力が
逆効果に…！


ククク…
どうやら差がつきすぎちまったようだな！
……
テメーのデッキも攻撃力は低いが強力な能力を持った効果付モンスターで構築してあるようだな
なのに数ターンでこのライフポイントの差…
ライフポイント 4000
ライフポイント 700
期せずしてオレと同じコンセプトのデッキだったが――
オレの引きが良かったかな？
それとも……
力の差…かね？


――たしかにそうかもしれません…
…!!
ペガサス様を失ってから…私は代行としてI²社の立て直しに着手し――
リッチー…キミは武藤遊戯を倒そうとカード・プロフェッサーとして闘いに身を投じていった……
ケッ！
言い訳がましいな！練習するヒマがねーから負けたってのか！
キミのその成長は――
ペガサス様を失くしたゆえのものだ！
な…何!?


もう私達は自立した！
非道な方法でペガサス様を召喚し――
昔のようにすべてを依存することはないはずだ！
ふざけるなよテメー!!
ペガサス様がいなくなって良かったってのか!?
そうじゃない…！
私達はいつまでもペガサス様の子供ではいけないと言っているんだ！
違うね！ペガサス様の居ない世界なんて意味ねーんだよ!!
奪われた大切な人を取り戻す！ただそれだけだ!!
リッチー……
月行…もはやテメーの心性は
オレ達ペガサスミニオンとは違ってしまったな…


ならばどうあってもテメーには負けられねェ!
オレのターン!!
ピアース・マスケッティア召喚!!
ピアース・マスケッティア
★★★★
守備モンスターに貫通ダメージを与える
攻撃力 1700 守備力 1000
いくぜ月行!!


ツイン・ガンファイター
ピアース・
マスケッティアの攻撃!!
いけない!!
月行くん!
リバース・
カード オープン!!
「ホーリー・
サクリファイス」!!
ホーリー・サクリファイス
(罠カード)
モンスター1体に
戦闘フェイズに発生した
すべてのダメージを移す


すべてのダメージは守備表示のラーニング・エルフが受ける！
ちっ…！
小賢しいマネしやがって！
ラーニング・エルフが墓地に行ったことにより
カードを一枚ドローします
よし！
このターンはなんとかプレイヤーにダメージを加えられずに済んだぞ！
オレは伏せカードを一枚セットし
ターンエンド！


私のターン!
手札より魔法カード発動!
「所有者の刻印」!!
所有者の刻印
(魔法カード)
すべてのカードは所有者がコントロールする
奪われた「反射盾」が私のコントロール下に戻る!
ワンダービート・エルフに装着!!
チッ!
これではツイン・ガンファイターを攻撃されても奴にダメージは与えられないか…
私たちの主君であるペガサス様……
身寄りのない私達が初めて得た大切な家族だった……


そんな大切な人を失う苦しみを知る私達が…
奪う側になってはいけない――――
いきます！
リバース・カードオープン!!
生贄の副装品
（魔法カード）
生贄に捧げるモンスターに装備カードがある場合その装備カードも生贄素材となる
「生贄の副装品」!!
このカードにより生贄に捧げるモンスターに装備されたカードは生贄のひとつとしてカウントされます！
ワンダービート・エルフと反射盾の「2体」を生贄に捧げ――
バ…バカな！これは…!?


7★モンスター「エンジェルO7」を召喚する!!
ド
ド
エンジェルO7
★★★★★★★
相手フィールドのモンスターはすべての特殊能力を使えない
攻撃力 2500 守備力 1500
ドド
ド
こ…こいつは!!
相手モンスターの特殊能力を無効にするサイボーグ天使!!
オレの場にいる2体がただの通常モンスターに成り下がりやがった!


エンジェル07の攻撃!!
エンジェル・ビームバスター!!
くっ…ツイン・ガンファイターが…
いいぞ！月行くんの反撃だ!!
リッチー・マーセッド
ライフポイント 4000 ↓ 3100
「逃げ水」の効果ではモンスターの超過ダメージには効かねェ…
魔法カード「逃げ水」
プレイヤーは魔法・罠・モンスター効果の対象とならない
この効果は3ターン続く


私は伏せカードを一枚セットして
ターンエンドとします
さあリッチーキミのターンです
オレのターン…
サイボーグ天使「エンジェル07」…特殊能力を持ったモンスター主体のオレのデッキには天敵だぜ…
くっ…
オレはさらに伏せカードを一枚セットし―
グリネイダーを守備表示で召喚!
グリネイダー
相手モンスターすべてに
500ポイントのダメージを与える
攻撃力 1500 守備力 1100


ピアース・マスケッティアを守備表示にして
ターンエンド…
魔法カード「逃げ水」の効果もここまでか…
私のターン
ドロー
ブーメラン・エルフを召喚します！
ブーメラン・エルフ
★★★★
戦闘フェイズ中に1度
攻撃目標を変えることが出来る
攻撃力 1800　守備力 1500
エンジェル07と
ブーメラン・エルフの
攻撃!!



2体の攻撃で
マスケッティアと
グリネイダーを
撃破!!
よし!
プレイヤーへ
ダメージは与えられなかったけど
相手フィールドの
すべてのモンスターを
破壊したぞ!
リッチー…
キミのターンです
……
オレは
このターン…
何のアクションも
行なわず


ターン
エンドだ…
!!
……リッチー…
……いきます
私のターンの攻撃!!
リッチー!
先へ進ませてもらう!!
ドドド
ニッ


!?
ま…
まさか
そんな…!?


天馬月行
ライフポイント 0
月行くん……!!




決闘R27
それぞれの闘い!!
ガチャ
オイ!
そっちはどうだ!?
奴らはいたか?
パッ
……猿渡さん……
奴らは私らの手には負えません……
……気を付け!
聞こえんぞなんだ!
オイ!
どうした!?
何があった!!
猿渡さん!
何者かがエレベータで!
何!?
チン



オラあぁ!!
決闘R27
それぞれの闘い!!


くっ…城之内 本田!!
くくく… テメーらも オレ達の行く手を 阻もうってのかァ!
くらえ! オラぁっ
モクバ! どっちに 行けばいいんだ!?
こっちだ!
よし! 急ごう
このっ
このっこのっ!
ん?
おーい 城之内 こっちだぞ!!
待てーーっ
だーーっ
なんだよー 早く言えよ


ドゴォァァァ
うらぁ!
うわーーっ
ぺーっ
くそっ奴らをデュエル・リング・サーバへ向かわせてはならん!
お前ら早く追え!!
うーん…
決闘者であるハズのオレがいつのまにか武闘派に…
ん!なんだ城之内!?
なんでもねェ!
お前は決闘で勝ち上がってるよな…


遊戯!!
月行くん…!!
ククク…


オレの勝ちだな！
月行よ!!
……リッチー…
月行…
テメーは
勝ちに急ぎ
すぎたな
……!?
……
いきます


私のターンの攻撃!!
リッチー!
先へ進ませてもらう!!
クク…
リバース・トラップ発動!!


な…!?
この光は…!?
キサマのモンスターの眼を眩ます罠!「幻惑の閃光」だ!!
この閃光の中ではテメーのモンスターは正常な判断が出来なくなる!
幻惑の閃光
(罠カード)
相手が2体以上のモンスターで攻撃する時に発動する。攻撃力の一番低いモンスターを相手プレイヤーにコントロール権を残したまま壁モンスターとする


ドドッ
ブーメラン・エルフはキサマに所有権を残したままオレの壁モンスターとなるぜ!!
そらそらァ!
テメーの2体のモンスター同士で相打ちだ!!
エンジェル・ビームバスター!!
ブーメランシュート!!
いけない!!
相手の壁モンスターとなったブーメラン・エルフの所有権が月行くんに残ったままということは…


ブーメラン・エルフへのダメージの超過分は月行くんに与えられてしまう!!
エンジェルO7
攻撃力 2500
ブーメラン・エルフ
攻撃力 1800
くっ…
リバース・カード!!
!?
慈愛のアミュレット
(罠・装備カード)
装備されたモンスターに与えられたダメージのプレイヤーへの超過ダメージを0にする
超過ダメージを0にするアミュレットをブーメラン・エルフが装備する!!
なに!?
エンジェルO7の攻撃がブーメラン・エルフに当たらない!?


く…
リッチー・マーセッド
ライフポイント 3100 → 600
ばかな!?
エンジェル07の攻撃がリッチーに直撃した!?
ククク…
リバース・トラップを発動したぜ…
罠カード「掠める弾丸」!!
掠める弾丸
(罠カード)
相手の戦闘フェイズに発動する
攻撃モンスターと迎撃モンスターの
攻撃ダメージを双方のプレイヤーへ
与える


このカードの効果により
エンジェルO7とブーメラン・エルフの攻撃は
背後に立つプレイヤーへ加えられるぜ！
な…
そうら！ブーメランが返って来たぞ！
ぐ…あぁっ…
天馬月行
ライフポイント 0



……月行くん…
……
月行！
普通にデュエルしてりゃこんな手はお前なら対策していたハズだ！
それをさせなかったのは……
他のオレ達とは違い…テメーにはまだ「夜行」っていう家族が居るからだ！


夜行を救いたい気持ちが…
テメーに決着を急がせた！
そ…そんな…!?
……
たった一人の兄弟を大切に思う気持ちがあったから負けたっていうの!?
キミだってペガサスのために闘っていたじゃないか！
たしかにオレはペガサス様のために闘っているが
月行のような「守るためのデュエル」とは違う！
地べたをはいずり回ってたガキの頃…
オレはまったく生きちゃいなかった…
そんなオレに生きる事……
デュエリストとしての「生き方」を教えてくれたのがペガサス様だ…


そして今度はオレ達がペガサス様に生を与える！
これは決意のデュエルだ!!
失うことを恐れる甘ちゃんとは違うってことさ！
まって…!!
武藤遊戯あんたは自分自身の勝負のすべてを
そこの月行にあずけたハズだ……


あんたの進む道は
ここで終わりだよ…
ポワ ポワ



まって…！
うう…
うわあああ…
ご…ごめんなさい
遊戯さん…
私のせいで…
……
ごめん…なさい


まって…
開けてよ！
開けて…
ボク達は
夜行の所へ
行かないと…
行かないと
……
杏子を助け
られない……
う…
うわぁーーーっ


ドォォォン
お見事でございましたリッチー様
ああ…
状況はどうなっている?
夜行様の方はじきに計画の最終フェイズが始まるかと
そうか……
ですが少々厄介なことが……
なんだ?
海馬モクバとデュエリストの城之内が結託して
デュエル・リング・サーバへと向かっているようなのです!
なんだと!? テメーらで止められんのか!!
は…なんとも…


チッ！オレが行く!!
奴らは今どこだ！
!?


ドゴォ!!
うらァ!!
リッチー様!!
ドアッ
ハハハハハハハハハハー
テメー…
バンデット・キース…
さっきの
テメーの借りを
返しに来たぜェ
リッチーよォ!



ジジィが…
やってくれたな このヤロー…
イキがるんじゃねーぞ!!
おっと!
お前などペガサス様の召喚のための実験体に過ぎん!
もう一度死人に戻るか?
ケッ!
テメーらの実験なんぞ知るか!
ボケェ!!
オレ様がここに生きてんのはよォ
オレをコケにしやがった2人をぶっ倒すためだ!!
一人はどっかに消し飛んじまった今――

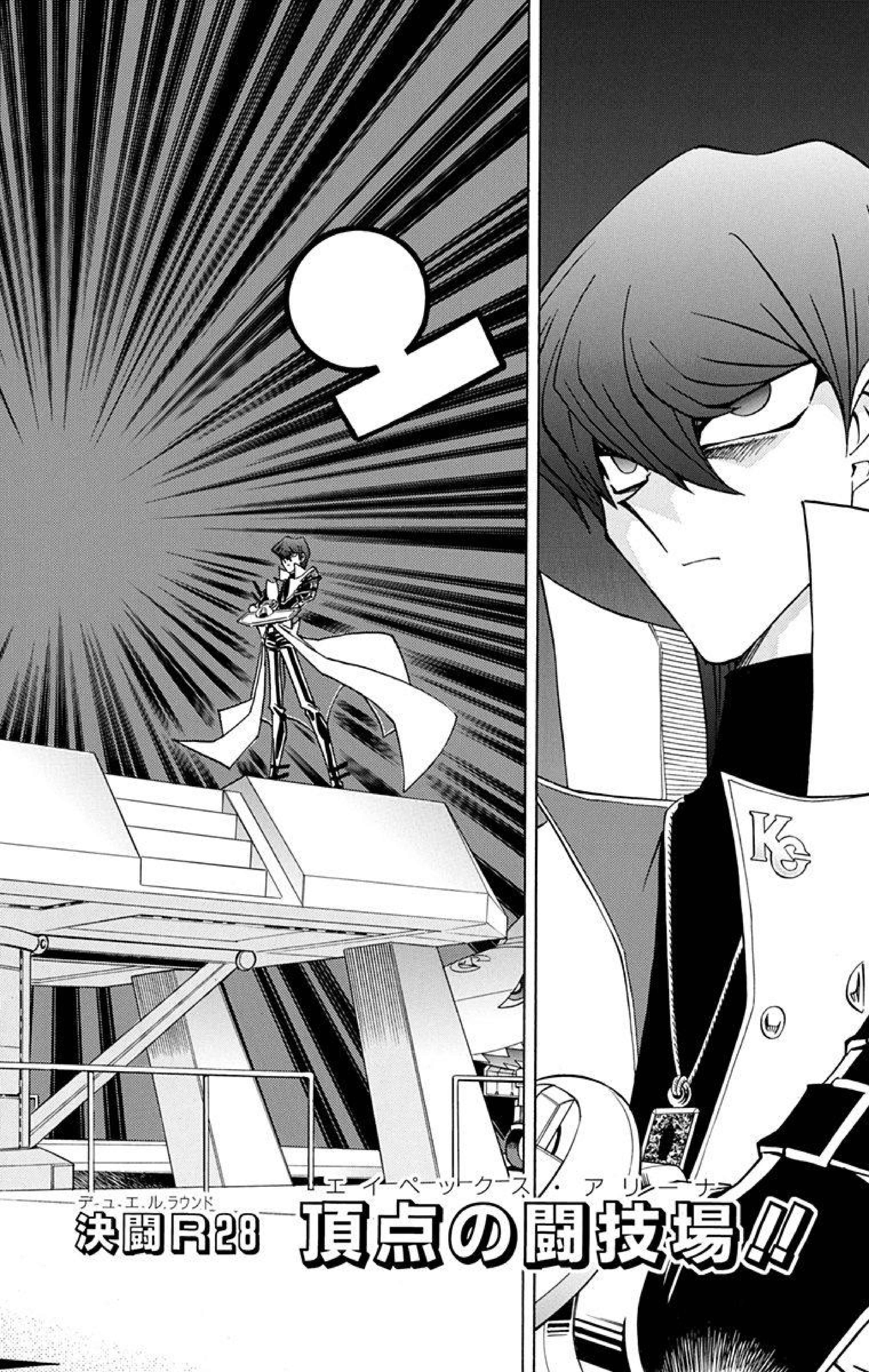


残った獲物…城之内はオレのモンだ!
テメーなんぞに渡しゃしねーぞ!!
とはいえだ…オレ様はこの世に帰って来たばっかでよォ
新ルールにゃ不慣れなんでな
!!
今度はテメーがオレの実験体だ!
闘ってもらうぜリッチー・マーセッド!
ド
ド
ド
ド
Go To Next "R"ound…






決闘(デュエルラウンド)R28 頂点の闘技場(エイペックス・アリーナ)!!


決闘R28（デュエル・ラウンド28） 頂点の闘技場（エイペックス・アリーナ）!!


ド


フン！
まだ ここに残っていたか…
！
まったく あのような者共に このオレ様のビルを 蹂躙されるとは
憤懣やる方ないとは このことだ!!
だが… そう息巻いたところで
すでに走り出した この計画も 完遂間近に あるし…
あなたも デュエリストで あるならば 「力」の掟には 逆らえない…
すなわち あなたにこの計画を 止める力はない と言うこと…
キサマごときに オレ様が後れを 取るだと…！

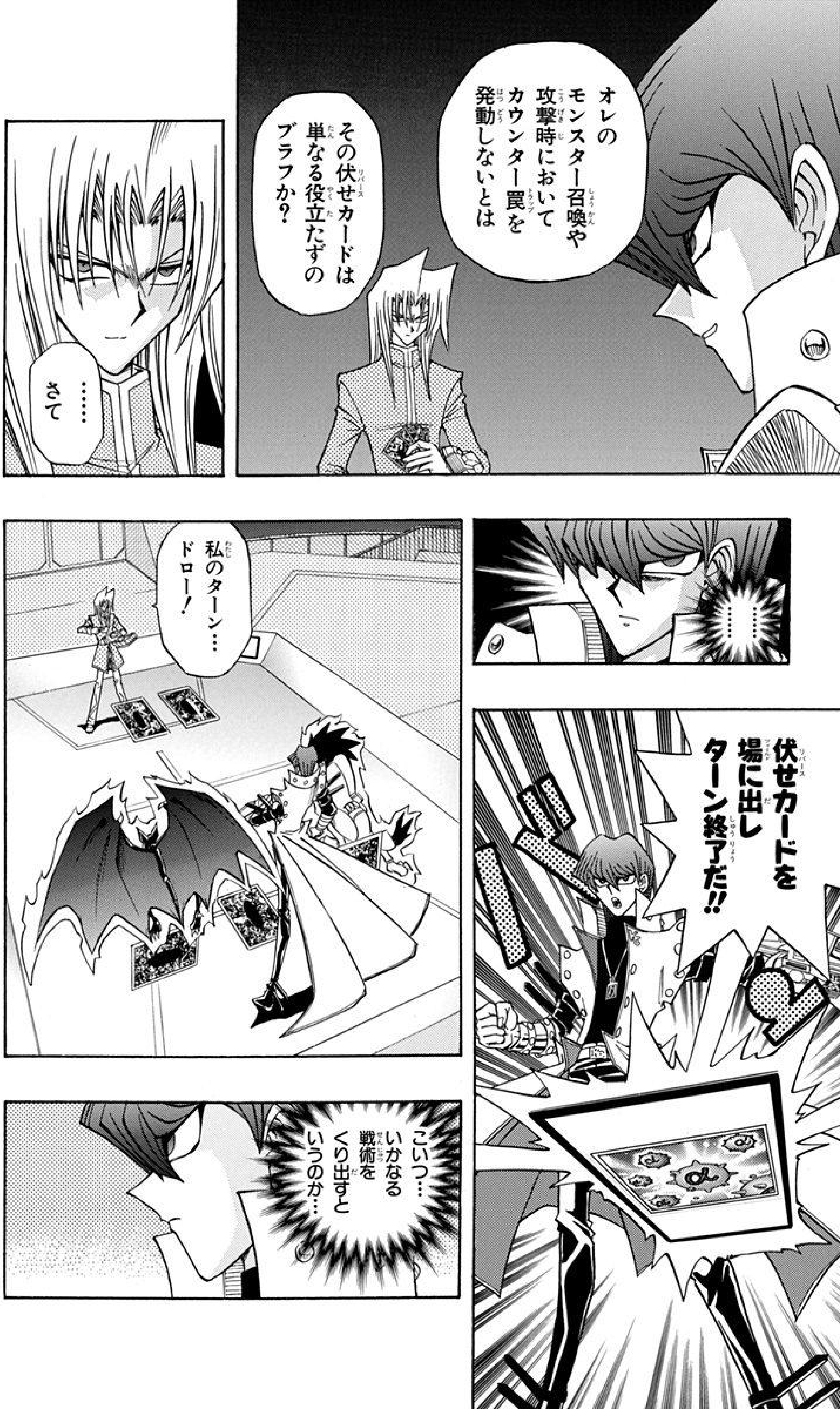

邪神を得て慢心したか！
キサマが神を所有する価値を満たしたか見せてみるがいい!!
然る後にキサマは邪神共々オレの足元へ平伏することになる!!
フフフ…
キサマの計画すべてを無に帰してやるわ!!
ドドドド
決闘!!!


オレの先攻！
海馬 瀬人
ライフポイント 4000
天馬 夜行
ライフポイント 4000
リバース・カードをセットし！
マテリアル・バット守備表示で召喚!!
マテリアル・バット
★★★★
攻撃力 1200
守備力 1700
ターン終了!!
フフ…
私のターン
……


伏せカードを2枚…セットします
そしてターンエンド…
何!?
モンスターを召喚することなくターンを終えるだと!?
!?
お? なんだ 夜行のヤツ 手札事故 やっちまったのか?
たんなる手札事故か?
それとも何かの罠への誘いか……
オレのターン!!


マテリアル・ライオン
★★★★
攻撃力 1800
守備力 1500
マテリアル・ライオンを召喚する!!
いくぞ夜行!
キサマのトラップなど恐るるに足らん!!
マテリアル・ライオンの攻撃!!


スクラッチ・クロー!!!
なにっ!?
くっ…
天馬 夜行
ライフポイント 2200
なんら身を守る手立てを構じないまま…
その身にダメージを受けるとは…


オレのモンスター召喚や攻撃時においてカウンター罠を発動しないとは
その伏せカードは単なる役立たずのブラフか?
……さて
……
私のターン…ドロー!
伏せカードを場に出しターン終了だ!!
こいつ…いかなる戦術をくり出すというのか…



私はさらに伏せカードを一枚セットして
ターン終了です…
なにイイイ!!
ピキィ
ほーーっ夜行のヤツ
モンスターを召喚しない罠・魔法戦術か?
あんな難しい戦術をよく取るなァ
普通… 罠・魔法戦術を相手にする場合
攻撃の手が鈍ることがあるが…
海馬瀬人に そんな効果があるとは思えん


くだらん!!
このオレに対し罠・魔法戦術だと…?
もはや切り札を出すまでもない!!
このターンで終わらせてくれる!
オレのターン!!
マテリアル・スコーピオン召喚!!
……!! これは…
今!! オレの場に
3体のマテリアルズが揃ったことにより
マテリアル・スコーピオン
攻撃力 1500
守備力 1600


一個の個体へと合体する!!
自動合体モンスター!?
伝説の幻獣モザイク・マンティコア!!!
モザイク・マンティコア
攻撃力 2800
守備力 2500


なんだ…
これは!!
夜行の場に
モザイク・マンティコアが
出現した…
フフフ…
罠カード
発動です


「クロニック・デジャヴュ」
このカードによりあなたの場にいるモンスターと同じモンスターを私の場に従えます!!
クロニック・デジャヴュ
(罠カード)
相手がモンスターを召喚した時発動する 相手の場と同じモンスターを自分の場に再現する。このカードを発動する時に場にモンスターがいてはならない
く…
これでは攻撃しても相打ちとなって無駄にモンスターを消費するだけ…
ククク…
!?
ワハハハハ!!
このオレにそんな姑息な戦術が通用すると思ったか!!



リバース・カード！「α波の放散」！！
α波の放散
（ウイルス・フィールド）
場のすべてのモンスターは攻撃力を300ポイント下げ攻撃を封じられる
何!?
このカードによりすべての場のモンスターは攻撃力を三〇〇ポイント失い攻撃出来ない!!
く…
だがそれはあなたのマンティコアも同じこと！
フフ…
モザイク・マンティコア
攻撃力 2800 ↓ 2500
さらにオレは手札よりこのカード…


ワクチンの接種
（装備・魔法カード）
ウィルスの効果を無効にする
装備されたモンスターを生贄に召喚
されたモンスターはこれを引き継ぐ
ド
「ワクチンの接種」を
モザイク・マンティコアに
装備する!!
ゴォォ
ワハハハハ!!
これでウィルスの
効果は無効!!
ドドド
モザイク・マンティコア
攻撃力 2800
モザイク・
マンティコアの
攻撃!!
ブレス・ファイア!!


モザイク・マンティコア撃破!!
く…!!
ククク…安心しろ
モザイク・マンティコアは破壊されても2体のマテリアルズを残す!
……
マテリアル・バット
攻撃力 1200
守備力 1700
マテリアル・ライオン
攻撃力 1800
守備力 1500
天馬 夜行
ライフポイント 1900
新たにマテリアル・モンスターを召喚しキメラ・モンスターへ融合することも出来るが
キサマのデッキにそのモンスターはあるまい!


さあ キサマのターンだ!
カードを引け!!
私のターン…
2体のマテリアルズを生贄とし──
闇の侯爵ベリアル召喚!!
闇の侯爵ベリアル
★★★★★★★★
7★以下のモンスターの攻撃を無効とする
攻撃力 2800 守備力 2400


闇の侯爵ベリアル…
7★以下のモンスターの攻撃をすべて無効にする
闇の侯爵ベリアル 攻撃力 2500 （ウィルス効果）
4★モンスターの集合体であるこのモザイク・マンティコアでは攻撃出来ないか…
……わかった
キサマのデュエリストの価値は所詮 この程度…
そんな場当たり的な方策でこのオレに勝つつもりか!!
オレのターン!!


攻略の為の切り札はすでにこの手にある!!
出でよ!青眼の白龍!!
モザイク・マンティコアの3体の構成体のうち2体を生贄に捧げ
青眼の白龍
攻撃力 3000
守備力 2500


青眼の白龍はマンティコアに装備されていたワクチンを引き継ぎウィルスの影響を受けない!!
青眼の白龍の攻撃!!



バースト・ストリーム!!!
キサマには「神」を持つ資格はない!!
くあああっ
天馬 夜行
ライフポイント 1400
天馬夜行!
神を置いて早々に立ち去るがいい!!




ホーリードールの攻撃!!
くっ…
……負けた…
ふう…
なんとか勝てたよ!
夜行!
……
かなり良い発想のコンボだったからあせったよ
でもそのコンボを完成させるには既存のカード群では難しいね…
えっと…こんな感じのサポートカードなら
汎用性もあるし…
ペガサス様に進言して…

## 決闘R29 邪神召喚!!


……どうした夜行?
兄さんは…
同じ顔をしている…
……当たり前だろう双子なのだから
同じように生まれ…
ペガサス様に拾って頂き…
同じように教育も受けてきた……
ああ…
そして私達はこうして二人で闘い合いデュエリストレベルを上げてきた…
……そして兄さんは
パーフェクトデュエリストと呼ばれる様になった…


なのにボクは…
ユーはまだ「ラフ・ダイヤモンド」未完成デース!!
待つんだ夜行!!
ペガサス様はお前を…
何故なんですペガサス様…
どうしてお前ら兄弟は同じ顔なのにこうも差がついたんだ?
なぁんだ…パーフェクトじゃないほうかよ…
お前はまるで月行の劣化コピーだなァ…
劣化コピー…
ギリ
…はっ!?




# 決闘R29 邪神召喚!!
(デュエルラウンド) (じゃしんしょうかん)


キサマには「神」を持つ資格はない!!
天馬 夜行!
神を置いて早々に立ち去るがいい!!
オレはカードをさらに一枚セットし
ターンエンドとする!
キサマのターンだ!!
負けを認めてサレンダーを宣言するか!?


デュエリストの端くれとして
ライフが無くなる最後まで足掻くというなら
構わん！カードを引くがいい!!
……ドローか
サレンダーか……
こ…これは…!?
デッキの中の神が……


ピッ
ス…
ククッ
フン…最後まで闘うというのか
せいぜいオレ様の究極モンスター召喚まで持ちこたえてくれよ…
使い魔アガシオンを召喚して…
ターン終了です
ド
アガシオン
貫通ダメージを0にする
攻撃力 600 守備力 500
ワハハハハハ何だそのモンスターは!


悪足掻きも満足に出来ないか！
まるでこのオレにこのターンは見逃せというメッセージだな!!
オレのターン！
手札より魔法カード発動！「クロス・シフト」!!
クロス・シフト
（魔法カード）
手札にある4★モンスターを場にいる自軍のモンスター1体と入れ替える
マテリアル・ライオンを回収し――
ロード・オブ・ドラゴンを場に召喚する!!
…？
通常召喚出来る4★モンスターを何故わざわざ特殊召喚する必要があるんだ!?
ロード・オブ・ドラゴン
★★★★
ドラゴン族を支配する力を持つ魔術師
攻撃力 1200 守備力 1100
いくぞ夜行!!


リバース・マジック発動!!「ドラゴン・目覚めの旋律」!!
ドラゴン・目覚めの旋律
(魔法カード)
ドラゴンの支配者が旋律を奏でる時手札からモンスターカードを１枚捨てることでドラゴン族を2枚まで手札に加える
ドラゴンの支配者の旋律によってデッキに眠るドラゴン族が目覚める!!
ドラゴン族の目覚めの代償として
手札のマテリアル・ライオンを墓地へ送る!
このコストを計算の上での「クロス・シフト」か!!
オレはこの2枚の龍を手札に加える…


さらにリバース・オープン!!
「ドラゴンを呼ぶ笛」!!
このコンボには隙が無い!
完璧だ!!
場に三体の青眼の白龍!!


ククク…
安心しろ夜行
いかに青眼の白龍とはいえウィルス効果の影響は受ける
ワクチンの効いた一体を除いてはな
α波の放散
(ウィルス・フィールド)
バースト・ストリーム!!
ザコモンスター撃破!!
この青眼の白龍の前にはキサマの切り札である「邪神」を呼ぶための生贄すら揃えられまい!
そらキサマのターンだ!


……
……
ターンエンド…
夜行のヤツ…デュエルをあきらめやがったのか…
ワハハハハハ
一度は邪神を見てみたいとも思ったが
キサマのデュエリストレベルではそれも叶わぬようだ…


オレのターン!!
ドロー!
バッ
……
ククク…どうやらオレのデッキは
最高最強のモンスターでの決着を望んでいる…
手札より魔法カード発動!
青眼三体融合!!
融合
(魔法カード)
海馬の戦術において最終的に到達する究極モンスター…
その攻撃力は武藤遊戯の持つ「神」をも上回るという…


見るがいい
夜行!!
ゴゴゴゴ
これが
史上最強
絶美の究極
モンスター!!
青眼の
究極竜!!


……三体…の
……青眼…
夜行の場に
三体の青眼の白龍が
出現した…!?
……
…ヒ…

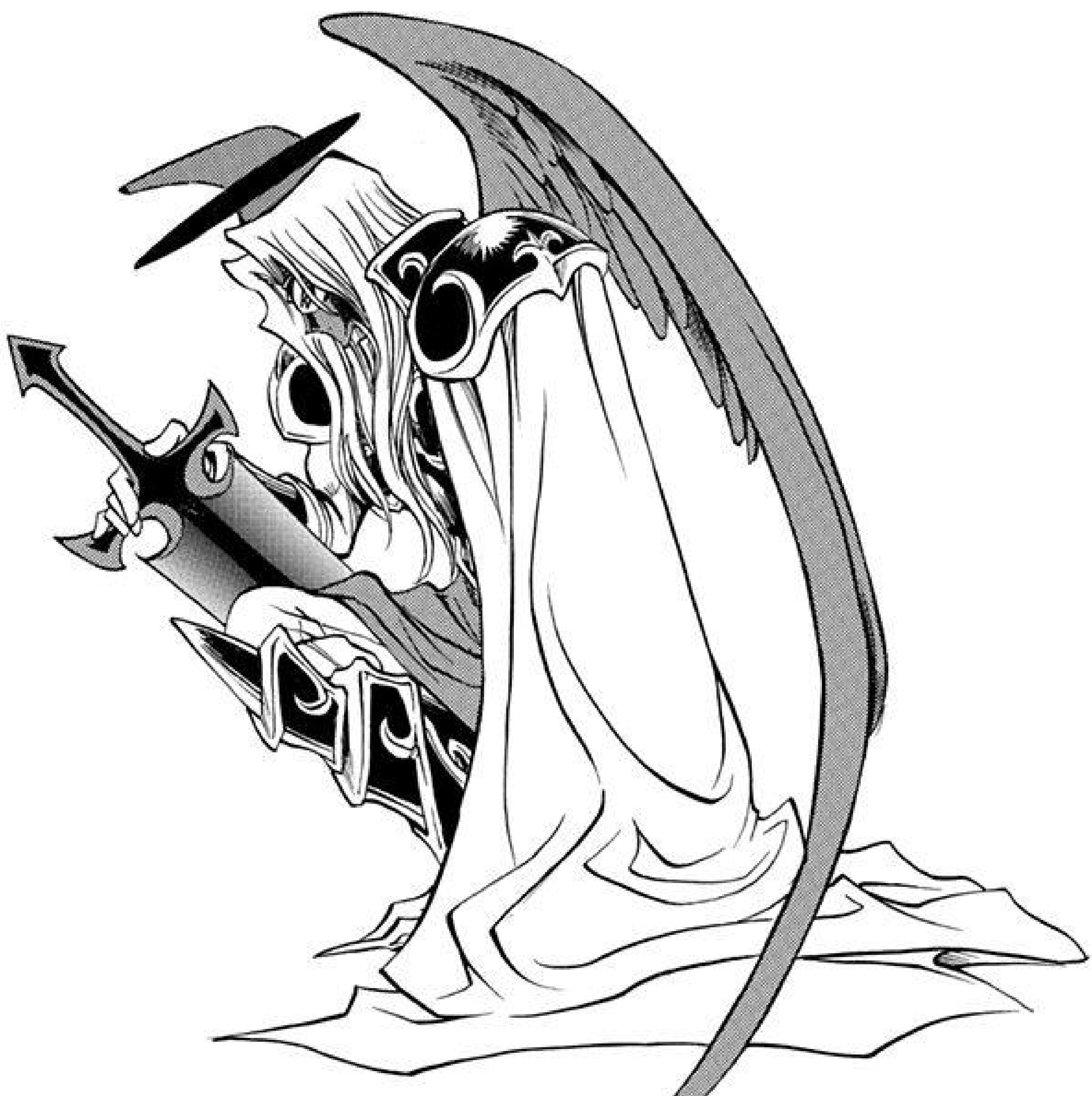

ヒハハハハー
リバース・トラップ「ジャンク・ディーラー」!!
ジャンク・ディーラー
(罠カード)
相手が融合モンスターを召喚した時に発動。融合モンスターの素材となったモンスターを自軍の場に召喚する
あなたが究極竜を召喚する この時を待っていたよ!
このカードにより……究極竜の召喚素材となった
三体の青眼の白龍を私の場に召喚した…
ば…ばかなっ…
こいつ…三体の青眼の白龍を…
……三体の…


あなたの最愛のしもべが
あなたの悪夢の呼び水となる――
私のターン……
神は今――
!!
さあ…海馬瀬人お目にかけよう
ギュア
私のもとに…
ゴゴ
ゴゴ
ゴゴ


邪神アバター召喚!!
こ…
これが
邪神…
…だと!?
神は今…
その身を
変える……
グニャァァ



ドドドド
邪神が…究極竜の姿に…!?
THE DEVILS AVATAR
God over God.
Attack and Defense point of Avatar equals to the point plus 1 of that of the monster's attack point which has the highest attack point among monsters exist on the field.
ATTACK ? DEFENSE ?
海馬瀬人……
漆黒の闇に沈め……




決闘R30
超えられない「1」
これは…漆黒の…
太陽…神!?
ズズズ
邪神が形を変えていく…


黒い究極竜(アルティメット・ドラゴン)!?
ドド
ドド
決闘R(デュエルラウンド)30
超(こ)えられない「1」


ザドド
ば…ばかな!!
邪神がオレの青眼の究極竜に姿を変えた…!?


こんなモノが邪神…だと!?
青眼の究極竜を模倣したこの黒い竜が!!
だが…我が究極竜と違い…
なんなのだ…この今まで感じたことのない圧倒的な邪悪さは!!


ククク…
この邪神アバターに形などない……
この姿はあなたの場の最強モンスターが与えてくれたものです
究極竜が…与えた…だと?
そうです……
この邪神アバターは場にいるモンスターの中で最も攻撃力の高いモンスターの姿をまとう
そして…邪神アバターの攻撃力と守備力の数値は——
元となったモンスターの数値に「1」を加えた数値となる——
THE DEVILS AVATAR
★★★★★★★★★★
God over God.
Attack and Defense point of Avatar equals to the point plus 1 of thet of the monster's attack point which has the highest attack point among monsters exist on the field.
ATTACK ? DEFENSE ?
な…バカな!!


そう…
今の邪神アバターの
攻撃力は
青眼の究極竜の
4500プラス1…
攻撃力
4501
となる!!
ヒハハハハハハ
数値上では
ただの「1」に
すぎないが
あなたの
青眼の究極竜と
私の
邪神の究極竜
では
覆ることのない
決定的な力の差が
あるという
訳です!
神を超える
オレの青眼の究極竜を
さらに超える神…
これが
邪神か…!!


この邪神こそ…
月行のコピーとして生きてきた私に
ペガサス様が残して下さった唯一の…
私のためのカード…
そして私とペガサス様とを繋ぐ鍵カード！
あなたのウィルスごときでは「神」は縛られはしない！
邪神の力…とくと味わうがいい…！
邪神の攻撃!!
くっ…


ダークネス
アルティメット
バースト!!
青眼(ブルーアイズ)・・・


青眼の究極竜(ブルーアイズ・アルティメット・ドラゴン)!
撃滅(げきめつ)!!



……
海馬 瀬人
ライフポイント 3999
場から究極竜が消え去った今——
再び邪神は姿を変える
邪神アバター
(ロード・オブ・ドラゴンベース)
攻撃力 901
お…おのれ!
次はこのロード・オブ・ドラゴンをコピーするか…!
ロード・オブ・ドラゴン
攻撃力 900
(ウィルス効果)
たった1ポイントの攻撃力を加えてね…


これが邪神か…!!
す…すげェ
あの邪神の前にはいかに強力な攻撃力を持ったモンスターといえどもコピーされ…
1…たった「1」だけその攻撃力を凌駕する…!!
そして…邪神とは「神」そのもの…
上級呪文の効果がせいぜい一ターンのみ有効になるだけ…
大抵の罠・魔法は無効とされてしまう…
私はカードを一枚伏せ──
……オレのターン
ターンを終了します


解き放たれた邪神を封じることなぞ
もはや誰にも叶わない…
迫る漆黒の闇に脅えるがいい…
……
オレは…このモンスターを守備表示で召喚する…
マテリアル・アーマディロウ
★★★★
攻撃力 500
守備力 2000
ズ
ズ
ズ
!!
あっ…うまいぞ!!
……


邪神は場上の攻撃力の一番高いモンスターをコピーする！
邪神アバター
攻撃力 901
守備力 1101
なら…攻撃力よりも守備力の高いモンスターならさすがの邪神も倒せない！
マテリアル・アーマディロウ
攻撃力 500
守備力 2000
そうして邪神の攻撃を封じる間に何とか対策を…
ヒハハハハ
そんなもので邪神の闇から逃れることなど出来ない！
リバース罠オープン！


「カンパラブル・レベル」!!
!!
カンパラブル・レベル
(罠カード)
相手がモンスターを召喚した時に発動
召喚されたモンスターの★の数と同数に
なるまでモンスターを召喚出来る
ライフを半分失う
エンジェル01
攻撃力 200
守備力 300
エンジェル01
攻撃力 200
守備力 300
命の砂時計
攻撃力 700
守備力 600
このカードにより召喚されたアーマディロウの星レベル「4」になるまで
手札よりモンスターを召喚出来る!
ライフは失いますがね
天馬 夜行
ライフポイント 700
夜行のやろう…
手札にあんなザコモンスター抱えてやがった…!
しかし…いったい…


……
またもや3体のモンスターを……
ククク…
海馬瀬人…ありがとう
神を呼んでくれて…
私のターン
3体のモンスターを生贄に捧げ—


邪神ドレッド・ルート召喚!!
THE DEVILS DREAD-ROOT
Fear dominates the whole field. Both attack and defense points of all the monsters will halve.
ATTACK 4000 DEFENSE 4000
もう1体の…神!!
ば…ばかな…!!
ドレッド・ルートは邪神アバターにその姿を与える


2体の邪神ここに降臨!!
邪神アバター
攻撃力 4001
守備力 4001
邪神ドレッド・ルート
攻撃力 4000
守備力 4000

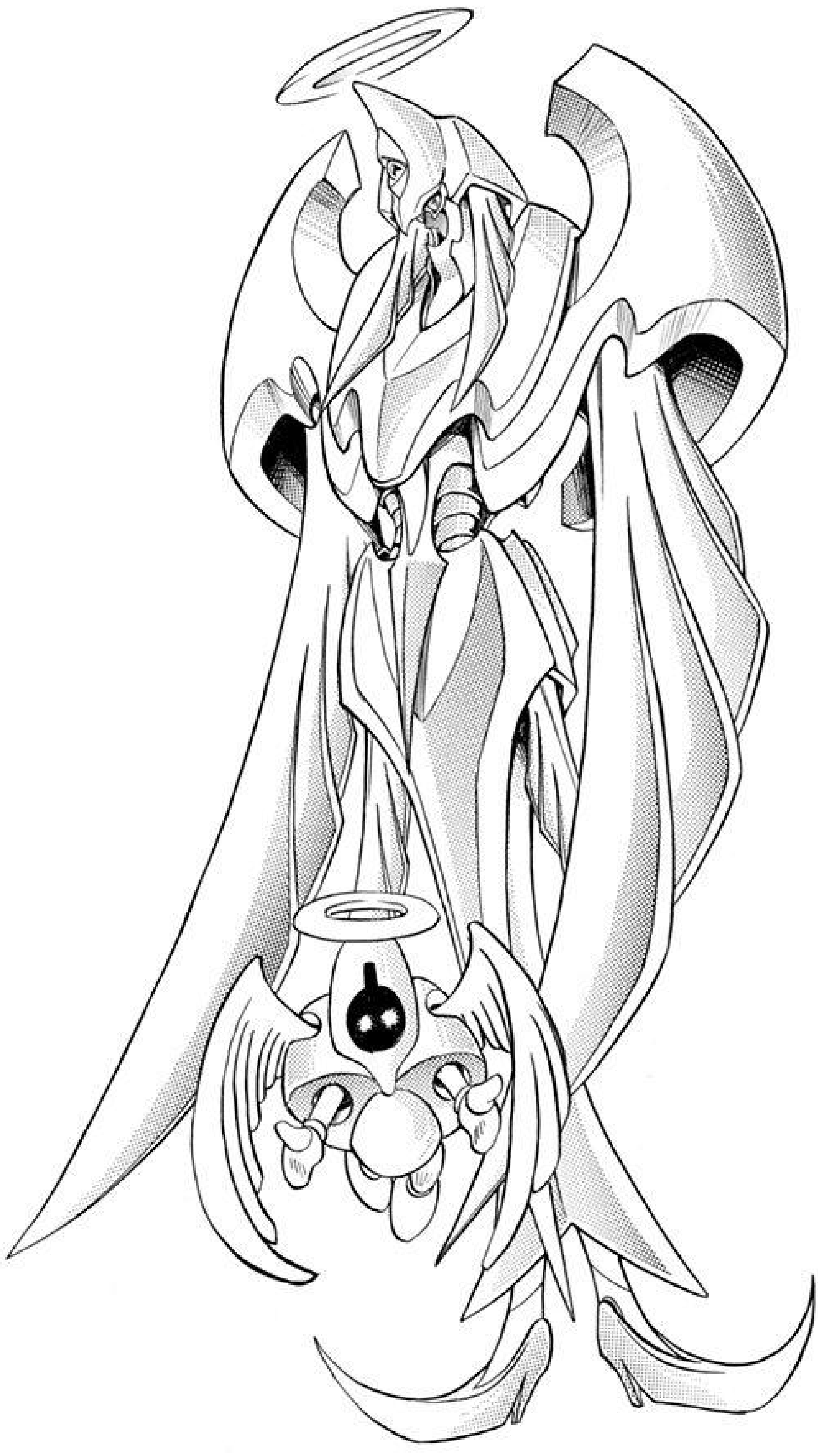

2体目の邪神だと…!!
こんなものが
武藤遊戯の持つ「幻神獣」と我が「邪神獣」は対をなす存在
神が3体ならば邪神もまた3体ということ…
さらに…もう1体の邪神が存在するだと…!?
しかし…もはやそれはあなたには知る必要のないこと…



あなたは今！敗北する!!
邪神ドレッド・ルートの攻撃!!
魔法カード「力の決壊」!!
このカードにより
ドレッド・ルートの攻撃はあなたの場のすべてのモンスターにふりそそぐ！
力の決壊
（魔法カード）
守備モンスターへ与える
ダメージの超過分を相手の場の
他のモンスターへ与える
道を開けろザコモンスター共!!


漆黒の闇に散れ!!
これで…海馬瀬人を守るモンスターはいない…!
海馬瀬人…あなたのおかげで
R・A計画は最終フェイズへと進む――


フィアーズ
ノック・ダウン!!!






## 決闘(デュエルラウンド)R31 R・A(リバースオブアバター)発動(はつどう)


…………
ブルルルッ
つーか…この部屋メチャクチャ寒くないか？
そういえばたしかにな…
なんだぁ!? この異常な熱さは!!
イヤイヤ寒いってモクバよ…
デュエル・リンク・サーバが異常に発熱している!
冷却が追いつかない!!
オーバーヒート寸前だ!!
ズズズ
I²社が新たなカードシリーズのデータを入力した途端
異常な演算が続いているのです!
奴ら…デュエル・リンク・サーバを何に使ってるんだ…!


しかも先ほど瀬人様が頂点の闘技場にてデュエルを開始されてから
より一層激しくなっております！
なんだって⁉兄サマがデュエルしてる⁉
まさか…天馬とか⁉
なんだってー⁉海馬と天馬がデュエルしてるってのか‼
今から闘技場と回線を繋ぐ！
ゴゴ
ゴゴ
これは…
なんだあの…黒いモンスター……
ゴゴ
に…
ゴゴ
兄サマ‼



## 決闘R31（デュエルラウンド）　R・A発動（リバースオブアバターはつどう）


ぐはああっ
海馬 瀬人
ライフ ポイント 0
このオレが 夜行ごときの デュエリストに…
いや…
あのバカげた力を 持った邪神に……
敗北した…!?


くっ…
このオレの海馬コーポレーションが…
このまま奴の思うままに利用されるだと…！
このビルは…遊戯との宿命の決闘に挑むため……
海馬!! お前との闘いは三千年の時を越え受け継がれた宿命の決闘だ！
そして…オレとモクバの夢を叶えるための最初の礎として建造した…
モクバ！兄さんの夢はな世界中に遊園地を作ることなんだ！
スゲー!! ボクも作る───！


すべてが…邪神に飲み込まれる……
ドドドド
おお…
お…
うわあああ


……
……
海馬瀬人…
武藤遊戯が私の元へ辿り着くことのなかった今…
あなたと決闘出来てよかった
このビルにおける数々のデュエルのすべて…
さらには神々の闘いを超えたあなたとのデュエル…
そこにはペガサス様が造り上げたカード達の
魂の煌きがあった!



そして今…
最後の邪神の
闘いが終わる…
このすべての
魂の煌きが
ペガサス様の
化身となって
甦る!!
さあ！
生ける死者よ!!
さらなる邪神を
召喚し――
そのエネルギーを
アバターに捧げよ！
なっ…
なんだと…!?
ゴ
ゴ
ゴ
ゴ
テメーが
その邪神を…


邪神イレイザー召喚!!!
悪ィなリッチー・マーセッド…


カード・プロフェッサーNO.1はオレだぜ!!


ヒハハハハハ
海馬瀬人よ!! 観ているか! 聞いているか! 感じているか!
この美しい魂の煌きを!!
……
今ここに――
リバース・オブ・アバターを発動する!!


デュエルは終わってるというのに…
消えずに残っていたアバターが…!?
始まったのかR・Aが!!


ちくしょう!
兄サマ…!!
デュエル・リング・サーバが唸ってる……
オ
オ
オ
オ
夜行のヤツ何か始めやがった!!
遊戯だ!!
いったい あいつは どこに居るんだ!
まさか誰かに負けちまったのか?
モクバ!! 頼む!
遊戯を捜してくれ!!
……!
開かない…


この出口も
だめか…
遊戯!
助けて…
!
杏子!?
杏子!!
どうしたんだ!?
遊戯…
怖い…
私の中に
何かが入ってくる
……


ミュ
ウ
ウ
ウ
遊…戯 私…
消えちゃう …の…かな
あ… あ…
ユ…ギ
杏子──っ!!
遊戯──ッ!! どこだ──っ!
!!
じ…
城之内くん ここだよ!!
おっしゃあ! 遊戯を見つけたぜ!!
城之内くん… 杏子が…
杏子が…


バカヤロー！泣いてる場合じゃねェ――――!!
夜行の奴が何か始めやがった！
海馬も夜行にやられちまって
海馬くんが…!?
かなりヤバイ状況だぜ…!!
本社ビルのコントロールは概ね回復しています
ですが…デュエル・リング・サーバは
モクバ様の制御コードを受け付けません！
くそーっ夜行めー！
モクバ様！デュエル・リング・サーバのホモジニアス・データが…
なんだって!?
いったいどこに…
ある一ヵ所に吐き出されています！
あーーっ!!
見つけたぜい！


真崎杏子だ!!
場所は・・・
この真上のフロア!!
よっしゃあ!!
遊戯!
杏子は見つけたぜ!!
ホント!?


杏子は俺達に任せて
お前は屋上に居る夜行の所へ急げ!!
今通路を開ける!
ゴゴゴゴ
!
もう一刻の猶予もない!!
行って夜行をブッ倒すんだ!!
うん!
月行くん!
さあ行こう!


……遊戯さん……
私はすでに負けた身…
ここから先に進む訳には…
月行くん…
…だめだよ
進める道が前にあるんだ！
行かなくちゃ夜行を救えないよ！
ボクと一緒に闘うと決めた時を思い出して！
……
その時の思いがまだ残っているなら
一緒に行こう!!


そう……でした
私は夜行との勝ち負けを決める闘いをしていた訳じゃない…
——私の願いは
夜行を…邪神の呪縛から解き放つこと…
月行くん…
バッ
行こう!!
ダッ
Go To Next "R"ound!


カード・プロフェッサー
「シーダー・ミール」
ハイテック
マリオネット使い



ダダダ
まさか…敗者がこの階にまでやってくるとはな…
む!
ドドド
決闘R32 ペガサスの召喚!?
敗者復活戦があるとは聞いていないが……
辿り着いたのなら無視出来んな!
カード・プロフェッサー!!
キィィィ
くっ…


どけ!!
オシリスの天空竜!!!
決闘R32
ペガサスの召喚!?


うわあぁぁ…
夜行よ！待っていろ!!


R・Aは発動された!!
ヒハハハハハハ


見ているか!
聞いているか!
海馬瀬人よ!
闘いのエネルギーによって煌くカードに込められた創造主の魂の混沌は
デュエル・リング・サーバにより今ひとつとなって
真崎杏子へと流れ込む!!
魂の混沌は仮の肉体を与えたことにより
明確なる自我を取り戻す!!
そして——


PEGASUS J CRAWFORD
このペガサス様のカードをトリガーとして――
私のもとに降臨する!!
海馬よ!見るがいい
これがR・Aの真実!!
ペガサス様召喚!!


こ…
これは…!?


ギュアアア
ペガサス・J・クロフォード…!!
ドド
ドド
ドド
ドド
ドド



!?
何っ…
どういうことだ…
邪神アバターが…
消える…
……!?
ペ…
ペガサス様!?
どうした?
ペガサスの召喚が
途中で止まった
ぞ…!?
……
……


海馬ァ!! キサマ小声で何を……
……
やったよ兄サマ!
……デュエル・リング・サーバが停止したよ!
くくく…
キサマの造り上げたおかしなプログラムは
今オレが止めた!
ば…ばかなっ!?
このプログラムは起動したら外部からの制御は出来ないはずだ!


何者かは知らんが…
このビル内でまだ闘いが行なわれている…
その闘いのモンスター・データに乗せて…
デュエル・リング・サーバ内にプログラム停止命令セットを流し込んだ!!
このプログラム停止命令という「ウィルス」は
どうやらキサマ自慢の邪神にも効果があったようだな…
おのれエエ…



!?
あぶねェ！
ペガサス様…
め…目を開けて…下さい…
そして……私を…見て……


オオオオ
あ…
あ…あ…
あああああ……
ミュウウウ
ああああああ…
あああああああ
オオオオ
ペガサス様ア…


邪神アバターもペガサスも消えちまった…
こりゃこのR・A計画ってのは失敗だぜ…
……
……
……このビル内において…
まだデュエルが行なわれている……だと!?



いてっ!!
てめー本田っ!!
顔を蹴るんじゃねーよ!
ワリィワリィ♡
くそーっ…
それにしても
狭いなァ…
しょうがないだろ
あの部屋の出口には
$I^2$社の奴らが
待ちかまえてんだから
杏子のいる
部屋に行くには
この通気孔の
配管を通ったほうが
安全なんだ!
モンク
言うな!
わかってる
ケドよ――…
狭いのと
暗いのは
怖――んだよ…
が…
またっ
本田てめー!
ワリィ


くっそー…
ん？
……
…
こらっ城之内どこに行く！そっちじゃねェぞ!!
いや…話し声が…
お…お前は…
あっ!!遊…


!?
城之内くん!?
遊戯! ちょっとどいてろ!!
城之内くん ちょっと待つんだ…
え…


天馬ァ!!
こんなモンじゃすまさねェーぞコラァ!
止めるんだ城之内くん!
なんで止めんだよ遊戯!?
この人は違うんだ!!
何言ってんだこいつは天馬に間違いねェぞ!


遊戯!
大丈夫か？月行…
え…!?
げっ…
こ……？
彼は天馬夜行の双子の兄…天馬月行!
ここまでオレと共に闘ってきたんだ
双子!? マジで
ああ…
あああ…おもいっきりブン殴っちまった…!
ごめんよ同じ顔だったんでつい……
いえ…私は殴られて当然なのですから……
いやいや…ホントごめん!
なんだァ…？
エライことになってんな


ククク…ついにだ…
ついにお出ましだ……
……するってーと邪神カードを持ってから夜行は変わっちまったってのか…
おい城之内…
はい…
ですから…夜行から邪神を奪うことが出来ればあるいは……
ふむ…奴が正気に戻るかもしれない…と
クク…
目覚めてからこんないい気分は初めてだぜ…城之内よォ…!
よし! わかった お前らは早く夜行の所へ行け!
ちょ…城之内くん!
どうした? 急にお前…
本田! てめーは早く杏子を助けに行けよ!


ホラホラ急いで!
……ヤロウ…
シカト ぶっこきやがって…
いいかげん こっちを向きやがれ 城之内!!
ケツの穴 穿られてーのか!!
!!
……
ザコキャラが外野で 騒がしいったら ありゃしねェな……


あーら誰かと思えば
かなーり昔に全米チャンピオンだったこともあるキースくんじゃないの！
城…之内…ィイ
てめーを…ブッ倒すために
この世に舞い戻ってきたんだぜェ…
遊戯…ここはオレに任せて早く先に行け！
城之内くん！
心配いらねェよ！
オレも杏子を助けにすぐ行く！


なぁに
奴には一回
勝ってんだから
わかり切った
勝負だって!
……
城之内くん
油断は
禁物だぜ!
ああ!
憎憎しい相手が
目の前に居ると
いうのが……
こんなにも
愉快な気分に
させるとはな…

4 リッチー戦、開始!!（完）

# 『遊☆戯☆王R』の決闘ルール

(文：伊藤 彰)

『遊☆戯☆王R』内で行われているデュエルのルールはみなさんが普段遊んでいるオフィシャル・カード・ゲームのルールとは多少異なっています。

基本的には、遊戯王本編における「バトル・シティ編」のスーパー・エキスパート・ルールと遊戯VS王の「闘いの儀」を基本としています。

R本編では、そういったルールを説明していませんでしたので、大まかではありますが解説していこうと思います。




## ゲームスタート




○プレイヤーのライフポイントは4000でスタートします。

○最初にお互いが手札を引く枚数は6枚です。さらに先攻は一枚ドローすることになるので手札は7枚となります。これは「闘いの儀」が手札6枚スタートだったためこうなりました。

## メインフェイズ

○自分のターンでは手札から魔法カードを一枚まで発動することが出来ます。OCGルールのようにフィールドに空きがある限りいくつも発動することは出来ません。




○自分のターンに伏せることの出来るカードは、魔法・罠それぞれ一枚までです。ズルして魔法カードを2枚伏せたりするとデュエルディスクから警告を受けます。

○伏せられた魔法カードはフェイズが移れば、いつでも発動出来ます。

○伏せられた罠カードは、伏せた直後からトリガー（引き金）となる事柄が発生すればいつでも発動することが出来ます。




○モンスターは攻撃表示または守備表示で召喚されます。
OCGのように裏側守備表示で場に出すことは……本編で行ったことはないのですがたぶん出来ると思います。
しませんが…。

## バトルフェイズ

○攻撃モンスターが一体の時はダメージ計算も含めOCGルールと同じです。

○複数のモンスターで相手に攻撃する場合ですが、

Ⅰ．攻撃に参加するモンスターを選びます。

Ⅱ．それぞれの攻撃する相手モンスターを決めます。

Ⅲ．攻撃！ダメージステップに入ります。

この時、すべてのモンスターのダメージはすべて同時に処理されます。

本編では順を追って処理されたように描くこともありますが、同時です。

たとえば、R3巻の遊戯VSデプレ戦でデプレが「イーバ・イプシロン」と「グリード・クエーサー」で攻撃しています。

「グリード・クエーサー」の攻撃を受けた遊戯は「癇癪玉」を発動しますが「トイ・マジシャン」と「イーバ・イプシロン」のダメージ計算の時点では反映されていません。これは「癇癪玉」のトリガーである「遊戯のダメージ」と「トイ・マジシャン」の迎撃が同時に起こったことと処理され、バトル後に「癇癪玉」が適用されたためなのです。




――といった概要でデュエルを考えていましたが、最近GXの影山さんに「そのルールはおかしいんじゃね？」と言われました…。

ま、Rオリジナル・ルールってことで、ひとつよろしくお願いします。

DIGITAL
SHUEISHA JUMP COMICS

遊☆戯☆王 R
4巻

高橋和希

伊藤彰

初版発行　　　　2007 年
デジタル版発行　2016 年

発行所　集英社
http://www.shueisha.co.jp